

Byggnet 3D-viewer

LATHUND



Kort om Byggnet Access

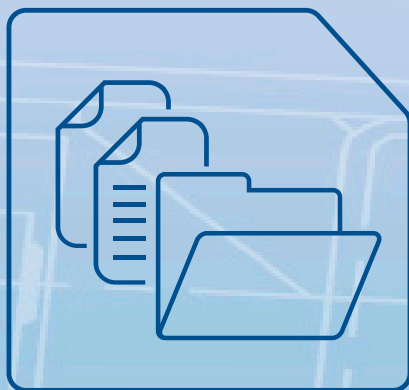
Byggnet Access är ett modernt webbaserat system för lagring av olika dokument och ritningsrelaterad information som behöver delas mellan olika aktörer inom bygg- och fastighetsbranschen samt industrin.

Byggnet Access är en vidareutveckling av Byggnet Standard som har varit i kommersiell drift sedan 1999. Med nästa 20 års erfarenhet och samarbete med tongivande aktörer i branschen är Byggnet Access ett av marknadens ledande verktyg.



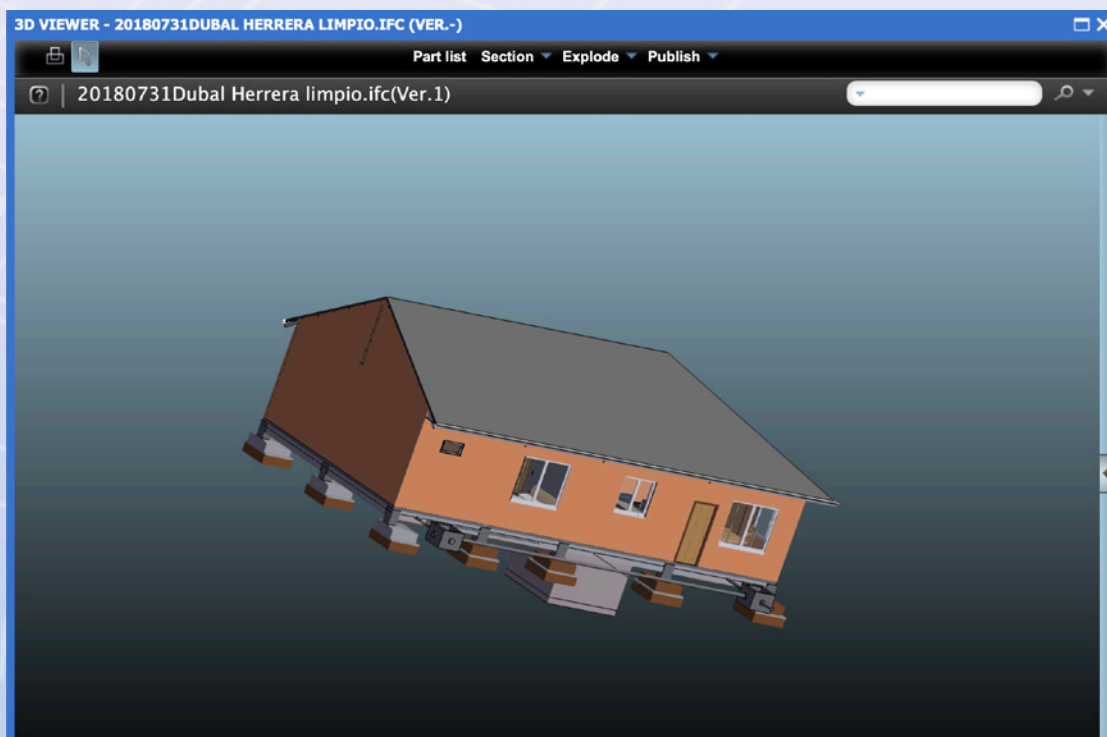
Det kostar inget att ringa till oss. Vi erbjuder även värdefulla uppstartsmöten, allt för att hela projektgruppen ska kunna systemet när projektet påbörjas.

SUPPORT
0775-70 50 00
www.byggnet.se



Lathund för Byggnet 3D-Viewer

Byggnet erbjuder två versioner av Brava viewer. Den ena för att titta på de flesta vanligt förekommande 2D-filerna och en för 3D-filer som IFC och liknande. Båda varianterna är HTML-baserade och kräver därmed ingen installation av någon plug-in eller liknande. Det gör att de kan användas med alla moderna webbläsare och operativsystem.



Att öppna en fil som finns i Byggnet Access

För att öppna en valfri fil klickar du på filnamnet varpå filen öppnas i ett nytt fönster. Om filformatet enbart är associerat med 2D eller 3D kommer Byggnet öppna den viewer som passar bäst. Är det däremot en PDF-fil eller liknande där det inte är självklart kommer Byggnet först försöka öppna filen i 2D-viewern, men om man hellre vill att den ska öppnas i 3D-viewern markerar man filen och klickar på knappen för 3D-viewern.



För att se viewern i ett större fönster klickar man på maximera symbolen högst upp till höger.



Byggnets 3D-viewer

Är en viewer för 3D-modeller som löser problemen med distribution av BIM-verktygens tunga filer över nätet till de som saknar programvaror för att öppna originalfilerna.

Detta sker genom att Byggnets 3D-viewer "pressar" ihop CAD-modeller till ett mycket komprimerat och tillförlitligt 3D-format. Dessa läses sedan in av viewern som möjliggör visualisering och analys, men inte editering. De publicerade filerna är så hanterbara att tidigare tunga modeller visas på bara sekunder.

Viewern möjliggör visualisering av sammansättning av konstruktioner med full 3D rotation, panorering och zoom, uppdelning, objektidentifikation och sektionering. Den aktuella modellvyn kan när som helst sparas som en PNG bild, eller skrivas ut på den lokala printern.

Det här avsnittet beskriver verktygen som finns tillgängliga för anpassningar av den aktuella modellvyn. Det beskriver även hur man kan se objektsinformation och skriva ut den aktuella vyn.


Utskrift av den aktuella vyn



I Byggnets 3D-viewer är det möjligt att enkelt skriva ut den aktuella vyn genom att klicka på utskriftssymbolen. Utskrifterna inkluderar även eventuella sektioneringar eller uppdelningar av modellen som gjorts enligt nedanstående avsnitt.

Objektidentifieraren

Det här verktyget låter dig visa namn och egenskaper på de objekt du markerar med det. Man kan välja enstaka eller flera komponenter av en 3D modell på följande vis:

1. Välj delväljaren från verktygsfältet. 
2. Klicka på en komponent i modellen.
3. Den valda komponenten blir markerad i modellen och namnet i dellen.

Visningsalternativ

Visningsalternativen kan enkelt och snabbt justeras genom att klicka på knappen nederst till vänster.

Man kan växla mellan följande visningslägen:

View Orthographic bibehåller storlek och skala oberoende av position i förhållande till modellen.

View Perspective ger en verklighetstrogen uppfattning av djup, ju längre bort ett objekt är ju mindre ser det ut att vara.

Render Mode följande val finns för hur modellen renderas: (ritas upp)

- **View Faces** visar de yttre solida ytorna av modellens delar som släta skuggade ytor.
- **View Back Faces** visar de inre ytorna av en modell när man använder sektioneringsverktyget.
- **Draw Mode** låter användaren välja renderingsmetod för uppritning av aktuell modell.

Alternativen är:

- Hidden Line visar en wire frame vy som tar bort modellens ytor och linjer som döljs av andra linjer. Effekten av detta är en renare vy.
- Shaded visar rena släta och skuggade ytor på modellen.
- Wireframe visar endast linjer och inga ytor.
- Wireframe on Shaded som ovan fast med skuggeffekter. (default)
- XRay visar valda objekt överst och övriga genomskinliga.

Background Color ger möjligheten att byta färg på den bakgrund modellen visas mot.

- Välj Black, White, eller Gray för att göra bakgrunden svart, vit eller grå.
- Custom ger chans att välja valfri färg.
- Välj Gradient för att tona den valda färgen mot svart.

Orbit

Det här verktyget ger användaren möjlighet att rotera modellen runt valfri axel genom att klicka och hålla in vänster musknapp samtidigt som man drar muspekaren i den riktning man önskar rotera modellen.

När verktyget används kan man även enkelt panorera och zooma genom att använda en kombination av musknapparna:

Zooma - Använd musens hjul för att zooma in och ut.

Panorera – Håll in båda musens knappar och drag i valfri riktning för att panorera.

Gå tillbaka till ursprungvyn

Set to Home View Laddar den ursprungliga vyn som definierats i modellen.

Roteringsreglaget

Dra reglaget till vänster eller höger för att rotera bilden från sida till sida. Funktionen liknar "Orbit", men med skillnaden att modellen bara roterar runt en axel istället för tre.

Genomgång

Det här verktyget möjliggör genomgång av en modell och är främst avsett för att användas med arkitektmodeller.

Användning av verktyget för genomgång:

När man väljer verktyget tvingas modellen in i perspektiv läge om den inte redan är det.

Vänster och höger musknapp avgör riktningen du tittar i och går i igenom 3D-modellen:

- Med vänster musknapp nedtryckt ändras riktningen som du tittar åt relativt till din aktuella position. Så till exempel, om du tittar på en 3D-modell av ett rum så är din position mittpunkten som är fast. Drar du markören långsamt till höger upplevs rummet rotera motsols (till vänster), drar du den istället till vänster så roterar det åt andra hållet. Drar man uppåt rör man sig framåt i den aktuella vyn och drar man ned flyttar man ut ur den aktuella vyn.
- Med höger musknapp nedtryckt är istället din rörelse relativ till modellens aktuella position. Så i exemplet ovan upplevs det som att du går åt vänster, höger, upp eller ner genom arkitekturen när du drar markören långsamt.
- Klicka med höger eller vänster musknapp vart som helst på skärmen och dra i valfri riktning. Ju längre du drar markören från mittpunkten desto snabbare blir rörelsen.

Sök del

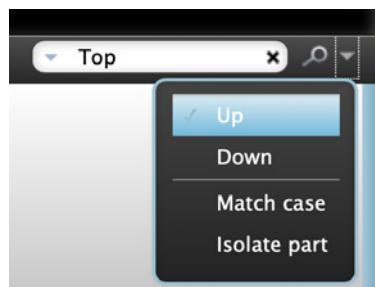
Man kan söka efter delar, modeller, eller objekt genom att ange dess namn eller delar av namnet.

Skriv in namnet eller en del av det i sökrutan.

Man kan välja vilken ordning resultaten skall visas och om sökningen ska vara känslig för stora och små bokstäver.

Sökresultatet visas markerat både i modellen och i modellträdet och man kan även välja att delen skall visas isolerad i modellen.

Klicka på sökknappen för att gå vidare till nästa sökresultat i modellträdet.



Dellista

Klicka på **Part list** för att aktivera fliken med modellträdet där man även hittar objektsinformation och ser sökresultat i listform.



Vid klick på ett namn i dellistan markeras den valda delen i modellen för att göra det enkelt att identifiera den visuellt.

Man kan även klicka på en del i modellen för att markera och hitta den i dellistan.

Man kan se area, volym, insättningspunkt och annan information genom att klicka på knappen med texten **Show Part Info**.

Genom att klicka på knappen med ett öga på kan man tända och släcka delar i modellen.

Sektioner

Använd **Section** verktyget för att skapa sektioner i den aktuella vyn. Klicka på X, Y eller Z för att välja vilken axel du vill beskära från.

Skjut sedan reglaget så långt som du önskar, beskäringsplanet flyttas direkt för att du enkelt ska se resultatet

Genom att klicka på **Invert** kan du välja vilken sida av beskäringsplanet som skall visas respektive döljas.

Använd knappen **Hide/Show** för att växla mellan att visa beskärningen och dölja den.



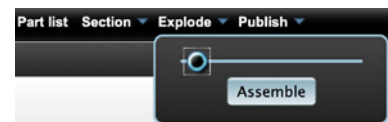
Dela upp

Man kan dela upp en modell för att visa alla delar separerade i samma vy.

I drop down menyn **Explode** kan man klicka och dra i reglaget till höger för att montera isär den aktuella modellen.

Delarna åker isär från varandra beroende på hur mycket man drar i reglaget.

Dra reglaget till vänster för att montera ihop modellen igen eller klicka på **Assemble** för att återgå till ursprungsläget.



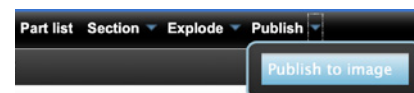
Spara vy som bild

Man kan när som helst spara den aktuella vyn som visas i Byggnets viewer som en PNG fil. Den här funktionen tar en skärmdump på innehållet och inkluderar alla synliga element (förstoring, sektionering, uppdelning osv.)

Klicka på **Publish** och välj **Publish To Image**.

En lyckad publicering visar ett meddelande med **Export Complete**. Det innehåller även bilden som publicerades. För att spara bilden högerklickar man på den och sparar den från pop-up dialogen genom att välja **Save Image As** och sedan välja vart den skall sparas. Klickar man bara på OK stängs fönstret utan att filen sparas.

Den exporterade PNG-filen kan öppnas i valfri applikation som har stöd för PNG-filer.



Det är svårt nog att bygga.
Därför finns Byggnet.



Telefon: 08 50 60 70 00. E-post: support@byggnet.se

Adress: Byggnet, Box 11093, 161 11 Bromma

Besöksadress: Johannesfredsvägen 15, 168 69 Bromma